

**Schulinterner Lehrplan
zum Kernlehrplan
für die Sekundarstufe I**

**Informatik
(Jgst. 6)**

Schulinternes Curriculum Informatik Jahrgangsstufe 6

	Zeitraum in UStd	Thema	Inhalte	Kapitel
1	6	Informatiksysteme	<ul style="list-style-type: none"> • EVA-Prinzip • Computerbestandteile • Informatiksysteme, Hard- und Software • Arten der Datenspeicherung 	1
2	6	Daten und ihre Codierung	<ul style="list-style-type: none"> • Kommunikation im Alltag und in der Informatik • Codierung: Morse- oder Braille-Code • Bits und Bytes • Binärzahlen • ASCII-Code* 	2
3	6	Kryptologie	<ul style="list-style-type: none"> • Grundbegriffe • Substitution (Cäsar) • Transposition • Steganographie • Polyalphabet (Vigenère)* 	3
4	4	Algorithmen	<ul style="list-style-type: none"> • Beschreibung von Abläufen • Algorithmen im Alltag • Grundbegriff und PAP • Vom Algorithmus zum Programm 	4
5	14-18	Visuelle Programmierung mit Scratch	<ul style="list-style-type: none"> • Programmierumgebung • Sequenzen von Anweisungen • Reagieren auf Ereignisse • Zählschleifen • Wiederholgen • Verzweigungen • Variablen • Testen 	5
6	4-6	Automatisierung und KI	<ul style="list-style-type: none"> • Automaten im Alltag* • Zustandsdiagramme* • KI im Alltag • Entscheidungsbäume • Lernen durch Training • Neuronale Netze 	6
7	8	Informatik, Mensch und Gesellschaft	<ul style="list-style-type: none"> • Netzwerk Internet • Datenschutz • Urheberrecht • DSGVO 	7
8	8-14	Textbasierte Programmierung	<ul style="list-style-type: none"> • xLogo oder Playground 	

= fakultativ

Lehrwerk:

5/6 Informatik . C.C.Buchner-Verlag 2021